

ROGELIO EL FANTASMA

Ayuda a Rogelio a llegar hasta el reloj de la torre.

- Lanza el dado y mueve las casillas.
- Si caes en un fantasma vacío coge la 1ª carta. Todos deben colocar la hora en su reloj.

Al destapar la pantalla, el jugador que acierte avanza una casilla extra y el jugador en su turno avanza 2 casillas. Quien falle retrasa una casilla.

- En las casillas sombreadas se pierde turno.

- En la casilla con dado, se tira otra vez.

