

# Aladino Y LA CUEVA DE LAS MARAVILLAS

## Nueva Modalidad "Jóvenes Sultanes".

Esta modalidad es algo más sencilla que la original del juego y está indicada para los jugadores de menor edad. Los turnos de juego se ejecutan de la misma manera que en el modo normal, si bien cambian la forma de puntuar de la siguiente forma:

Cada jugador debe ir rellenando los huecos existentes en su tablero, colocando en cada fila tantas joyas de ese color como huecos tenga (sin importar el número que indique la joya). El jugador ganará los puntos indicados en la estrella al final de cada fila o de las dos primeras columnas, cuando completa una de ellas.



En la imagen de ejemplo, el jugador deberá conseguir para puntuar en las filas 2 esmeraldas verdes, 3 monedas de oro, 4 rubíes rojos y 5 zafiros azules. Para puntuar cada columna deberá tener un tesoro de cada tipo para conseguir 2 puntos por columna completada.

En esta modalidad el número que indica las fichas de tesoro no se tiene en cuenta ni otorgan puntos, solo se usará el color de la gema y los personajes que puedan aparecer. Respecto a los personajes las acciones serán similares que la modalidad normal, con las siguientes salvedades:

· La princesa dará dos puntos extra si el jugador tiene una Alfombra mágica en la misma línea (en esta modalidad, los personajes no tienen un color favorito de joya).

· El Brujo Malvado siempre quitará 3 puntos, pueda colocarse la ficha en tu tablero o no. Si el jugador que lo coja no tiene hueco para ubicarlo, lo dejará junto a su tablero, y se restará los puntos igualmente.

Si el jugador termina su movimiento sobre una ficha de tesoro que no puede colocar en su tablero (no tiene hueco), está se retirará del juego, y no estará disponible para otros jugadores.

El juego terminará cuando Aladino no pueda realizar ningún movimiento o cuando un jugador completa todo su tablero individual, convirtiéndose en este caso en el ganador de la partida.

ANEXO I. Nuevos tableros de juego para esta modalidad

## CREDITOS

Autor: Manu Sánchez Montero/Raúl López

Ilustración: Amelia Sales

Diseño Gráfico: Juan José Martínez

Desarrollo del Juego: Raúl López

Traducción: Gloria R. García

Producción: Átomo Games Editorial

Copyright y propiedad intelectual:

Átomo Games Editorial

Primera edición - 2019







